

**РЕГЛАМЕНТ СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ  
ПО НАСТОЛЬНОМУ ТЕННИСУ  
СРЕДИ КОМАНД ЛЮБИТЕЛЕЙ И ПРОФЕССИОНАЛОВ,  
ПРОВОДИМЫХ В РАМКАХ ПАМЯТНЫХ ТУРНИРОВ**  
(в ред. от 03.11.2020)

**I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1. Спортивные соревнования по виду спорта «Настольный теннис» среди команд любителей и профессионалов, проводимые в рамках памятных турниров в соответствии с п. 22. Календарного плана спортивных мероприятий федерации настольного тенниса в 2020г. (далее – спортивные соревнования), являются профессиональными спортивными соревнованиями, участие и победа в которых предполагает получение приза в денежной форме.

Спортивные соревнования проводятся в соответствии с Правилами игры и проведения соревнований, утвержденных ООО «Международная профессиональная спортивная лига настольного тенниса» (решение от 10.12.2019 № 2), а также с учетом Правил вида спорта Настольный теннис, утвержденных Международной Федерацией настольного тенниса International Table Tennis Federation (ITTF).

2. Спортивные соревнования проводятся с целью развития настольного тенниса в Республике Армения и мире в целом.

Задачами проведения спортивных соревнований являются:

- 1) выявление сильнейших спортсменов;
- 2) отбор спортсменов для подготовки к международным соревнованиям;
- 3) подготовка спортивной смены.

3. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, включенных в настоящий Регламент.

Спортсменам, их официальным представителям (тренерам), судьям и иным лицам, так или иначе участвующим в организации и проведении спортивных соревнований, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на спортивные соревнования.

**II. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРОВ  
СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ**

Настоящим Регламентом определяется порядок проведения спортивных соревнований.

Распределение иных прав и обязанностей, включая ответственность за причиненный вред спортсменам и (или) третьим лицам, осуществляется в соответствии с договорами, одной из сторон которых являются организаторы спортивных соревнований.

2.2. К спортивным соревнованиям допускаются лица, достигшие возраста 18 лет как мужского, так и женского пола. Дополнительно к участию в соревнованиях по решению тренерского совета могут быть допущены спортсмены младших возрастных категорий.

2.3. Принадлежность спортсмена к физкультурно-спортивной организации определяется на основании трудового договора между спортсменом и физкультурно-спортивной организацией. Принадлежность спортсмена к физкультурно-спортивной организации, осуществляющей спортивную подготовку, может быть определена распорядительным актом о зачислении лица в такую организацию.

2.4. Допускается проведение встреч между мужчинами и женщинами.

2.5. Общее количество допущенных спортсменов не может быть более 100.

### **3. Заявки на участие**

3.1. Заявки на участие в спортивных соревнованиях, а также иные документы представляются в комиссию по допуску спортсменов. Комиссия по допуску спортсменов представляет собой судейский комитет в полном составе. При этом организатор Лиги настольного тенниса имеет право отказать спортсмену в допуске.

3.2. В случае необходимости к заявке могут быть приложены:

- паспорт гражданина; для спортсменов моложе 14 лет - свидетельство о рождении;
- зачетная классификационная книжка, удостоверение спортивного звания;
- полис медицинского страхования.

3.3. Обязанность иметь действующий полис медицинского страхования находится в зоне личной ответственности спортсмена.

3.4. Спортсмен, в отношении которого была применена спортивная дисквалификация, не заявивший о такой дисквалификации в комиссию по допуску, несет самостоятельную и полную ответственность за такое деяние.

### **4. Судейский комитет Лиги**

4.1. Судейский комитет лиги формируется из судей, назначенных организатором лиги.

### **5. Правила проведения Турнира**

5.1. В рамках этапа Лиги проводятся регулярные Турниры, продолжительностью восемь часов.

5.2. В рамках Турнира проводится 30 личных встреч. Один спортсмен проводит 10 встреч (по 2 встречи с каждым из спортсменов своей группы).

5.3. Победителем встречи становится спортсмен, выигравший в пяти партиях. В рамках каждой встречи может быть сыграно до 9 партий.

5.4. За победу во встрече спортсмен получает 1 очко в турнирной таблице.

5.5. После завершения последней встречи в турнире, судейский комитет подсчитывает очки, объявляет победителя и фиксирует результаты в протоколе.

5.6. Победителем турнира становится спортсмен, набравший наибольшее количество очков после проведения всех назначенных встреч.

5.7. За первое место в турнире спортсмен получает 3 рейтинговых очка Лиги.

За второе место в турнире спортсмен получает 1 рейтинговое очко Лиги.

5.8. При равенстве очков у двух или более спортсменов преимущество получает спортсмен по следующим последовательно применяемым условиям:

## 8. Дополнительные номинации

Организатором спортивных соревнований для повышения зрелищности вводятся дополнительные номинации среди спортсменов групп А, В и С по итогам завершения этапа Лиги. В дополнительных номинациях побеждает спортсмен, набравший больше всех бонусных баллов, которые рассчитываются исходя из следующего.

### 8.1. Самый удачливый спортсмен

В ходе проведения матча, когда мяч находится в игре, организатор спортивных соревнований ведёт подсчет количества ударов мяча о поверхность теннисного стола. Учитываются только значимые удары мяча о теннисный стол.

Под значимым ударом понимается касание (удар) мяча о поверхность стола при его движении с одной половины на противоположную. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и перелетел на противоположную сторону, учитывается. Удар мяча о стол, который произошел вследствие попадания мяча в сетку и НЕ перелетел на противоположную сторону, не учитывается.

Подсчет количества ударов осуществляется при помощи специальных технических устройств (табло), которые могут быть периодически отключены. В случае, когда табло отключено, подсчет значимых ударов не осуществляется.

Алгоритм работы табло:

а) «мяч в игре 2» (табло 1), на котором загораются 37 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый восьмой удар мяча о поверхность стола. В момент восьмого значимого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 37. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.

б) «мяч в игре 7» (табло 2), на котором загораются 38 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый восьмой удар мяча о поверхность стола. В момент восьмого значимого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 38. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.

в) «мяч в игре 3» (табло 3), на котором загораются 80 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый второй значимый удар мяча о поверхность стола. В момент второго значимого удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент сорокового значимого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 80. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету текущего матча. После этого табло гаснет и через некоторое время цикл начинается заново.

г) «мяч в игре 4» (табло 4), на котором загораются 90 пронумерованных ячеек, расположенных в случайном порядке, по которым непрерывно перемещается курсор, фиксирует каждый второй значимый удар мяча о поверхность стола. В момент второго значимого удара мяча ячейка, на которой находится курсор, гаснет. С этого момента при перемещении курсора данная ячейка пропускается. В момент сто сорокового значимого удара мяча о поверхность стола курсор останавливается, определяя тем самым ячейку с числовым значением от 1 до 90. Числовое значение соответствует количеству бонусных баллов, которые добавляются к бонусному счету

В комиссию по допуску спортсменов

Заявка на участие в \_\_\_\_\_  
(название соревнований)

в \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (место и сроки проведения соревнования)

ФИО спортсмена (полностью)	Дата рождения	Спортивный разряд (звание)	Фамилия, И.О. личного тренера	Допуск к участию в соревновании (ставится судьей)

Судья (ФИО полностью, город): \_\_\_\_\_

Сведения о мед. учреждении, в котором спортсмен проходил диспансеризацию	
--	--

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись спортсмена)

\_\_\_\_\_  
(фамилия, инициалы)

Контактный телефон спортсмена: